PLAN NINE FROM OUTER SPACE: ADDENDUM FOR AMIGA VERSION

Since the Plan Nine from Outer Space Manual was written, we have been able to introduce a number of improvements to the loading routines which will make the game easier to load and play. Consequently the following instructions regarding loading Plan Nine, and installing it on Hard Drive should be followed, instead of those in the manual.

Playing Plan 9 from floppy disk drives

1. Insert your Plan 9 Disk One into the default disk drive.
2. Plug your mouse into Port One.
3. Turn on your computer and monitor. The game will now load automatically.

Installing Plan 9 onto a Hard Disk

1. Load up the Amiga Workbench. (Refer to your Amiga Users Manual if you are unsure how to do this.)
2. With Workbench loaded, insert Plan 9 Disk One into any drive. Double click the 'Plan9_Disk_#1' icon when it appears, then double click o the 'InstallHD' icon.
3. Follow the on-screen prompts for further instructions.

Playing from Hard Disk

Once the game has been installed on your Hard Disk, it can be played from Workbench by double clicking on the 'Plan9' icon in the Plan9 drawer.

Notes about Amiga Plan 9.

1. Only Plan 9 Disk One is in standard Amiga format. Disks Two, Three and Four have their own custom format which is not recognised by AmigaDOS. These custom disks should not be left in the floppy drives while Workbench is loaded.

2. Plan 9 requires 800k of free memory to run, 400k of which must be of type 'Chip'. If you are playing Plan 9 from floppy drive this should not present any problems. If you are playing from Hard Disk Plan 9 may fail to run depending on how much free memory is available. Should it fail to run it is recommended that you start the game from the floppy drive instead. (See instructions above on playing from floppy drive). Once the game is loaded it will automatically switch over to the Hard Disk.

Special Note to Hard Disk Users

If you use custom floppy disk device drivers (such as MessyDos) which can generate system requesters, be sure t disable these drivers before running the Plan 9 Install program.

PLAN NINE FROM OUTER SPACE: SUPPLEMENT VERSION AMIGA

Après la parution du manuel de Plan Nine From Outer Space, nous avons introduit certaines modifications pour rendre la procédure de chargement et le jeu plus agréables. Vous devez donc tenir compte des procédures suivantes pour le chargement et l'installation de Plan Nine sur disque dur, et ignorer celles se trouvant dans le manuel.

Jouer à Plan Nine à partir de disquettes

1. Introduisez votre Disquette 1 de Plan 9 dans le lecteur par défaut.
2. Branchez votre souris dans le Port 1.
3. Allumez votre ordinateur et votre moniteur. Le jeu se chargera automatiquement.

Installer Plan 9 sur disque dur

1. Chargez le Workbench Amiga. (Utilisez votre manuel Amiga si vous avez des doutes sur cette procédure).
2. Lorsque le Workbench est chargé, introduisez la Disquette 1 de Plan 9 dans un lecteur quelconque. Cliquez deux fois sur l'icône "Plan9_Disk_#1" lorsque celle-ci apparaît; puis cliquez deux fois sur l'icône "InstallHD".
3. Suivez ensuite les prompts à l'écran.

Jouer à partir du disque dur

Lorsque vous avez installé le jeu sur votre disque dur, vous pouvez y accéder à partir du Workbench en cliquant deux fois sur l'icône "Plan9" dans le tiroir Plan9.

Remarques sur Plan 9 Amiga

1. La Disquette 1 de Plan 9 est la seule à être formatée selon les critères Amiga. Les Disquettes 2, 3, et 3 ont leur propre format, celui-ci n'étant pas reconnu par AmigaDOS. Ces disquettes spéciales ne doivent pas être laissées dans les lecteurs lorsque vous chargez le Workbench.

2. Plan 9 nécessite 800 Ko de mémoire, dont 400 Ko de type "Chip". Si vous jouez à Plan 9 à partir de disquettes, vous ne devriez pas rencontrer de problèmes. Si vous jouez à partir du disque dur, le lancement de Plan 9 dépendra de la mémoire disponible. Si vous ne pouvez pas lancer Plan 9 à partir du disque dur, nous vous conseillons de commencer le jeu à partir des disquettes. (Voir les instructions ci-dessus pour jouer à partir de disquettes). Lorsque le jeu sera chargé, il passera automatiquement sur le disque dur.

Remarque spéciale pour les utilisateurs de disques durs

Si vous utilisez des gestionnaires de disquettes spéciales, tels que MessyDOS, pouvant générer des demandes de système, vous devez invalider ces gestionnaires avant de lancer le programme d'installation de Plan 9.

"PLAN NINE FROM OUTER SPACE": FÜR AMIGA

Seit das Handbuch für "Plan Nine from Outer Space" geschrieben wurde, haben wir eine Reihe von Verbesserungen vorgenommen, mit Hilfe derer das Laden und Spielen leichter vonstatten geht. Daher sollten anstelle der Anweisungen im Handbuch zum Laden und Installieren von "Plan 9" auf der Festplatte die folgenden Anweisungen beachtet werden.

Betrieb des Spiels von Diskette

1. Legen Sie die "Plan 9"-Diskette 1 in das vorgegebene Laufwerk ein.
2. Schließen Sie die Maus an Port 1 an.
3. Schalten Sie Ihr Gerät und den Monitor ein. Das Spiel wird nun automatisch geladen.

Installation des Spiels auf der Festplatte

1. Laden Sie die Amiga-Workbench. (Schauen Sie dazu in Ihrem Amiga-Handbuch nach.)
2. Legen Sie nun die "Plan 9"-Diskette 1 in ein beliebiges Laufwerk ein. Klicken Sie das "Plan 9_Disk_#1"-Icon und danach das "InstallHD"-Icon je zweimal an.
3. Folgen Sie im weiteren den Bildschirmanweisungen.

Betrieb des Spiels von der Festplatte

Haben Sie das Spiel einmal auf der Festplatte installiert, dann können Sie es von der Workbench aus betreiben, indem Sie das "Plan 9"-Icon in der
"Plan 9"-Schublade zweimal anklicken.

Hinweise für die Amiga-Version von "Plan 9"

1. Nur die "Plan 9"-Diskette 1 hat das Amiga-Standardformat. Das Format der Disketten 2, 3 und 4 wird von Amiga-DOS nicht anerkannt. Deshalb sollten Sie diese Disketten nicht im Laufwerk lassen, wenn die Workbench geladen wird.

2. "Plan 9" erfordert 800K Speicherplatz, von denen 400K vom Typ "Chip" sein müssen. Wenn Sie "Plan 9" von Diskette betreiben, sollte es dabei keine Probleme geben. Betreiben Sie das Spiel dagegen von der Festplatte, dann muß dafür genug freier Speicherplatz zur Verfügung stehen. Kann das Spiel nicht von der Festplatte betrieben werden, dann starten Sie es zunächst von Diskette. (Siehe dazu oben im entsprechenden Abschnitt.) Ist das Spiel einmal geladen, wird es automatisch zur Festplatte wechseln.

Spezieller Hinweis für Benutzer der Festplatte

Benutzen Sie Gerätetreiber für andere Diskettenformate (z.B. MessyDOS), die einen Systemanforderer erstellen können, dann vergewissern Sie sich, daß die Treiber nicht eingeschaltet sind, wenn Sie das "Plan 9"-Installationsprogramm betreiben